

Installations- und Bedienungsanleitung


Hinweis: Bitte beachte, dass dies eine Pre-Alpha-Version ist. Dies bedeutet, dass Du beispielsweise an der einen oder anderen Stelle noch Fehler bei der 3D-Modellierung finden könntest. Falls Du einen Fehler gefunden oder Anregungen für "stadtmedium.de" hast, so schick einfach eine Mail an: support@stadtmedium.de. Wir freuen uns über jede Unterstützung.

1. Download und Start des Programms

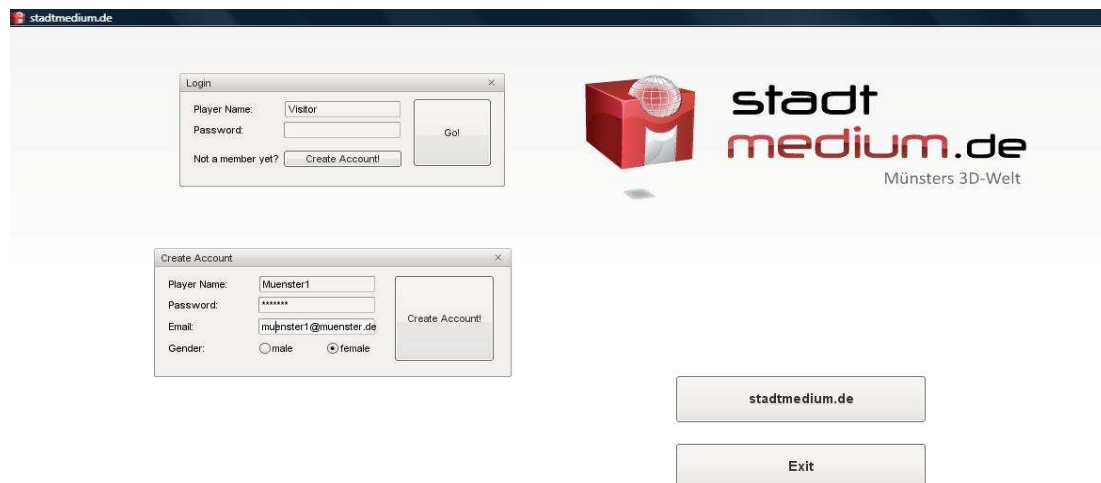
a. Installationshinweise

Lade den Installer unter www.stadtmedium.de herunter. Klicke im Anschluss mit der Maus doppelt auf die Installationsdatei "stadtmedium.de.exe". Die Installation startet automatisch.

b. Start des Programms

Ist das Programm installiert, klicke mit der Maus doppelt auf das 3D-Symbol  auf Deinem Desktop. Nun startet das Programm.

In einem ersten Schritt kannst Du Dich anmelden. Gib einfach Deinen Benutzernamen und Dein Passwort ein und klicke auf "Go!". Bist Du noch nicht registriert klicke bitte auf "Create Account". Hier kannst Du Benutzernamen, Passwort, E-Mail und Geschlecht angeben. Klicke auf "Create Account". Du bist nun registriert.



Per Klick auf "Go!" startest Du die 3D-Welt.

Hinweis: Sollte das Programm nicht direkt starten, so kann es sein, dass Dir das Programm "DirectX 9" fehlt (unterstützt 3D-Programme).

Das Programm "DirectX 9" kannst Du Dir hier kostenlos herunterladen:

http://www.chip.de/downloads/DirectX_13002926.html

2. Navigation

Es gibt zwei Navigationsmöglichkeiten. Den *Erste Person-Modus* und den *Dritte Person-Modus*. Der Erste Person-Modus ist insbesondere für einen ersten Eindruck gut. Im Dritte Person-Modus lassen sich Informationsboxen und Avatare anklicken sowie die Navigationsleiste bedienen.



Mit der "Tab-Taste" , dies ist die Taste neben dem Buchstaben "Q", kannst Du zwischen den Modi wechseln.

a. Erste Person-Modus

In diesem Modus bewegst Du Dich mit den Tasten W, A, S und D.


Mit "D" bewegst Du Dich nach rechts, mit "A" nach links, vorwärts mit "W" und rückwärts mit der Taste "S". Bewegst Du beim Laufen gleichzeitig die Maus kannst Du Deinen Blickwinkel verändern. In diesem Modus kannst Du Dich gut umschaun, allerdings keine Informationsfenster, Avatare oder Navigationselemente auswählen.

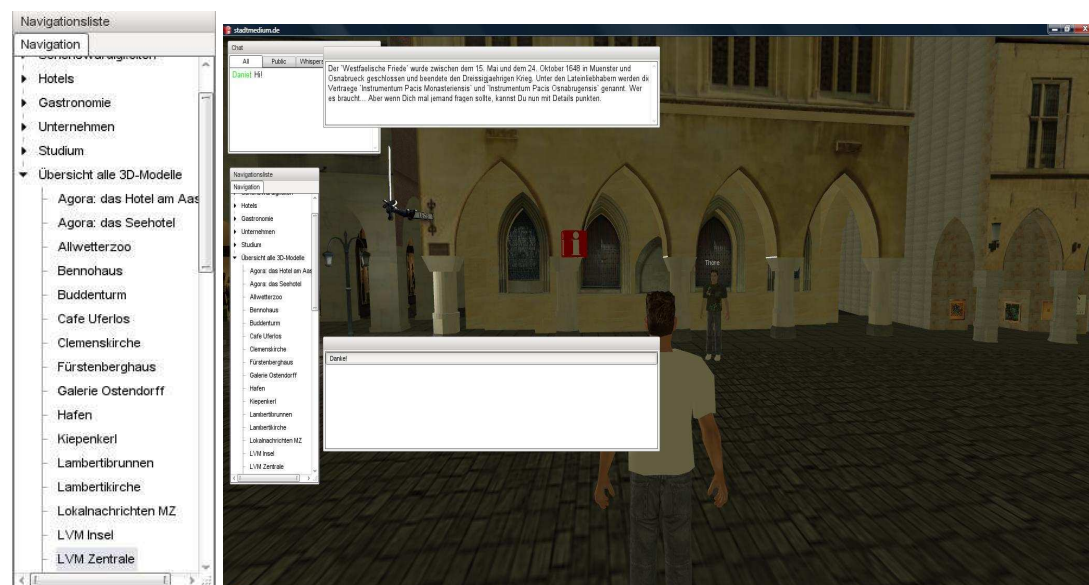
Drückst Du in dem Modus auf die Tab-Taste, wechselst Du in den "Dritte Person-Modus".

b. Dritte Person-Modus

Die Navigation per W A S D ist hier ebenfalls möglich. In diesem Modus kannst Du allerdings auch per „Point-and-Klick“ navigieren (wichtig für Chat, Infofenster und Navigationsleiste).

Klickst Du mit der linken Maustaste auf einen Punkt, wird sich Dein Avatar zu

diesem Punkt bewegen. Du kannst in diesem Modus auf Informationsfenster  und Computer-Avatare sowie auf herumlaufende Avatare klicken, um mit diesen einen privaten Chat zu führen. Die Nutzung der Navigationsleiste ist hier ebenfalls möglich.



3. Chatfunktion

Klickst Du einmal auf "Enter" öffnest Du das Eingabefenster des Chats. Nun kannst Du Deinen Text eingeben und durch einen weiteren Klick auf "Enter" diesen absenden. In der "Point-and-Klick" Navigation kannst Du zudem auf einen anderen Spieler klicken und mit diesem privat chatten. Privat bedeutet, dass die restlichen User diesen Text dann nicht lesen können (man nennt dies auch flüstern). Um den Chat wieder zu verlassen, musst Du nur noch einmal auf „Enter“ drücken.



4. Avatar-Animationen

Du kannst mit Deinem Avatar verschiedene Bewegungen machen. Durch drücken von verschiedenen Tasten kannst Du beispielsweise tanzen oder eine andere Person, die gerade online ist, grüßen. Hier findest Du die möglichen Bewegungen und Ihre zugehörigen Tasten (weitere folgen):

“Leertaste”	→ springen
"ctrl a"	→ Arme ausstrecken
"f"	→ kungfu
"g"	→ grüßen
"ctrl k"	→ Arme strecken und kopf zur seite
"l"	→ Arme strecken und kopf nach unten
"p"	→ etwas aufheben
"t"	→ tanzen
"ctrl t"	→ tip-toe-dance
"ctrl w"	→ winken
"z"	→ Arme strecken
“w, a, s, d”	→ laufen: vorwärts, links, zurück, rechts

Hinweis: Du hörst nur auf zu tanzen, wenn Du eine andere Bewegung machst.

5. Tag-Nacht Modus

“stadtmedium.de” ist der Realität nachempfunden. Dies beinhaltet auch einen Tag-Nacht-Rhythmus. So steigt morgens die Sonne am Firmament auf und geht abends wieder unter. Wenn Du Dich also beispielsweise nachts um 2 Uhr einloggst, kannst Du Münster bei Nacht erleben und siehst Straßen allein vom Mondschein und von Straßenlaternen beleuchtet.

6. Problembhebung

Solltest Du aus irgendeinem Grund einmal in unserer Welt “festsitzen”, so kannst Du Dich meistens entweder durch drücken der “Leertaste” befreien oder Du nutzt die “Teleportfunktion”, um Dich zu einem anderen Ort zu teleportieren.